



AMIGA ADDENDUM

MEMO TO: CAPTAIN RUKOV
ORIGINATOR: SERGEANT GUZENKO
DATE: 14th AUGUST 1991
USING KGB ON YOUR DECADENT AMIGA COMPUTER



ENGLISH

For reasons known only to the party your KGB electronic surveillance interface is now compatible with the Amiga computer.

SYSTEM REQUIREMENTS

REQUIRED:

Amiga 500/plus/600/1200/2000 with minimum 1 Meg of memory.
Kickstart versions 1.2/1.3/2.0

SUPPORTS:

Hard drive installation
Multiple floppy drive (up to four drives in total, memory allowing)
Additional RAM up to 2 Meg

LOADING/INSTALLING YOUR KGB INTERFACE SOFTWARE

Assuming that you are in possession of an Amiga Computer along with a valid permit from the party allowing the use of such a subversive machine, take careful note of the following orders:

PLAYING FROM FLOPPY

Switch off your machine for at least 30 seconds, then insert Disk 1 into DFC: and turn on the computer. The software will load and run automatically and you will be prompted to change disks where necessary.

INSTALLING TO HARD DRIVE

Switch on your hard drive and your computer as described in your Amiga manual and wait until the workbench screen is displayed.

Insert disk 1 into DFC: When the disk icon (KGB1) is displayed double click on it.

Two icons will be displayed. Double click on the one named 'Install' and the program will ask you for the name of your hard drive.(example 'work')

Type the name and press Return.

KGB will install to your hard drive and you will be prompted to change disks when required.

TROUBLE SHOOTING

Hard Drive users with less than 1.5MB of memory

If you have a hard drive and less than 1.5MB of memory it may be necessary to free as much memory as possible in order to run KGB.

Before running from workbench, close all window that are not required. You should then be able to run KGB.

If after trying the above, the game still will not run, it will be necessary to interrupt your Amiga during its boot-up procedure. To do this turn the power on and hold down "CTRL" and the "D" key simultaneously. At the CLI prompt you should type

CD (Drive name:)

CD KGBGAME

KGB

USERS WITH ADDITIONAL EXTERNAL DRIVES.

KGB Amiga supports up to three external floppy drives, however, each external disk drive attached to your system will use some of the available memory and may reduce the available memory below the required 1 MB. If KGB fails to load you should try unplugging some or all of your external drives.





AMIGA ADDENDUM

NOTE A:

PROVENANCE:

DATE:

OBJET: UTILISE KGB SUR TON AMIGA DECADENT

CAPITAINE RUKOV

SERGEANT GUZENKO

14 AOUT 1991



Pour des raisons que seul le parti connaît, votre interface de surveillance électronique KGB est maintenant compatible avec l'ordinateur Amiga.

SYSTEME REQUIS:

Amiga 500/plus/600/1200/2000 avec au moins 1 mégaoctet de mémoire. Versions Kickstart 1.2/1.3/2.0.

SUPPORTE:

Installation sur disque dur.

Lecteur de disquettes multiple (jusqu'à un total de quatre lecteurs, en fonction de la mémoire).

RAM supplémentaire jusqu'à 2 mégaoctets.

CHARGEMENT/INSTALLATION DE VOTRE LOGICIEL D'INTERFACE DE KGB.

Considérons que vous possédez un ordinateur Amiga et que vous disposez d'une autorisation du parti pour utiliser une machine aussi subversive, prenez bonne note des ordres suivants:

JOUER A PARTIR D'UNE DISQUETTE

Eteignez votre machine pendant au moins 30 secondes, puis insérez la disquette 1 dans le DFO. Allumez votre ordinateur. Le logiciel se chargera et se lancera automatiquement. On vous demandera de changer de disquette lorsque ce sera nécessaire.

INSTALLATION SUR DISQUE DUR

Allumez votre disque dur et votre ordinateur comme décrit dans le manuel Amiga et attendez que l'écran workbench apparaisse.

Insérez la disquette 1 dans le DFO:

Lorsque l'icône de disquette (KGB1) apparaît, cliquez deux fois dessus.

Vous verrez apparaître deux icônes. Cliquez deux fois sur celle appelée "Install" et le programme vous demandera le nom de votre disque dur (ex: "Work").

Tapez le nom et appuyez sur Return.

KGB se chargera sur votre disque dur. On vous demandera de changer de disquette lorsque ce sera nécessaire.

DEPANNAGE -

Utilisateurs de disque dur avec moins d'1,5 mégaoctet de mémoire

Si vous disposez d'un disque dur et de moins d'1,5 mégaoctet de mémoire, vous devrez peut-être libérer toute la mémoire que vous pourrez afin de lancer KGB.

Avant de lancer le jeu à partir de workbench, fermez toutes les fenêtres inutiles. Vous pourrez alors lancer KGB.

Si vous n'arrivez pas à lancer le jeu, vous devrez interrompre votre Amiga pendant la procédure de boot. Pour cela, allumez et maintenez les touches "CTRL" et "D" enfoncées simultanément. Après le prompt CLI, tapez:

CD (nom du lecteur):

CD KGB GAME

KGB

Utilisateurs avec lecteurs externes supplémentaires

La version Amiga de KGB supporte jusqu'à trois lecteurs de disquettes externes. Néanmoins, chacun de ces lecteurs de disquettes, reliés à votre système, utilisera une partie de la mémoire disponible et laissera peut-être moins que le mégaoctet nécessaire. Si le chargement de KGB échoue, essayez de débrancher certains ou tous vos lecteurs externes.





AMIGA ADDENDUM

MEMORANDUM AN: **HAUPTMANN RUKOW**
VON: **FELDWEBEL GUSENKO**
DATUM: **14. AUGUST 1991**
BETREIBEN VON "KGB" AUF IHREM DEKADENTEN AMIGA-COMPUTER



Aus Gründen, die nur der Partei bekannt sind, ist Ihre elektronische "KGB"-Überwachungssteuerung jetzt mit dem Amiga-Computer kompatibel.

SYSTEMERFORDERNISSE

ERFORDERLICH: Amiga 500/plus/600/1200/2000 mit mindestens 1 MB Speicherplatz. Kickstart-Versionen 1.2/1.3/2.0

UNTERSTÜTZT:

Installation auf der Festplatte
Mehrere Diskettenlaufwerke (insgesamt bis zu vier, je nach Speicher)
Zusatz-RAM bis zu 2 MB

LADEN / INSTALLATION IHRER "KGB"-SOFTWARE

Sollten Sie einen Amiga-Computer sowie eine gültige Erlaubnis der Partei zum Betrieb derartig subversiver Geräte besitzen, dann lesen Sie die folgenden Befehle sorgfältig durch:

SPIELEN VON DISKETTE

Schalten Sie Ihr Gerät für mindestens 30 Sekunden aus. Legen Sie dann Diskette 1 in Laufwerk DFO:, und schalten Sie den Computer ein. Die Software wird automatisch geladen und gestartet, und Sie werden an entsprechender Stelle zum Auswechseln der Disketten aufgefordert.

INSTALLATION AUF DER FESTPLATTE

Schalten Sie Festplatte und Computer ein, wie in Ihrem Amiga-Handbuch beschrieben, und warten Sie auf das Workbench-Systemzeichen.

Legen Sie Diskette 1 in Laufwerk DFO: ein.

Erscheint das Disketten-Icon (KGB1), dann klicken Sie es zweimal mit der Maus an.

Daraufhin erscheinen zwei Icons. Klicken Sie das als "Install" bezeichnete Icon zweimal an, dann fragt Sie das System nach dem Namen Ihrer Festplatte. (Bsp.: "Work:")

Geben Sie den Namen ein, und drücken Sie Return.

"KGB" wird nun auf Ihrer Festplatte installiert, und Sie werden an entsprechender Stelle zum Auswechseln der Disketten aufgefordert.

BEI PROBLEMEN -

Festplattenbenutzer mit weniger als 1,5 MB Speicherplatz

Besitzen Sie eine Festplatte und weniger als 1,5 MB Speicherplatz, dann müssen Sie wahrscheinlich soviel Speicherplatz wie möglich freimachen, um "KGB" betreiben zu können.

Bevor Sie von der Workbench aus starten, sollten Sie alle nicht benötigten Fenster schließen. Danach müßten Sie "KGB" betreiben können.

Läuft das Spiel nach dem obigen Vorgang immer noch nicht, müssen Sie Ihren Amiga während des Bootens unterbrechen. Schalten Sie dazu den Strom ein, und halten Sie gleichzeitig die CTRL- und die D-Taste gedrückt. Nach dem CLI-Systemzeichen sollten Sie dann folgendes eingeben:

CD (Laufwerkname:)
CD KGBGAME
KGB

Benutzer mit zusätzlichen, externen Laufwerken:

"KGB" für den Amiga unterstützt bis zu drei externe Diskettenlaufwerke. Da jedes an Ihr System angeschlossene externe Laufwerk einen Teil des verfügbaren Speichers belegt, kann der Speicherplatz unter 1 MB absinken. Können Sie "KGB" nicht laden, dann sollten Sie auf eines oder mehrere der Zusatzaufwerke verzichten.





KGB

AMIGA ADDENDUM



MEMORANDUM PER: CAPITANO RUKOV
AUTORE: SERGENTE GUZENKO
DATA: 14 AGOSTO 1991

COME USARE KGB SULL'ANTICUATO COMPUTER AMIGA

Per ragioni note soltanto al partito, l'interfaccia di sorveglianza elettronica di KGB è ora compatibile con il computer Amiga.

REQUISITI DEL SISTEMA

E' RICHIESTO:

E' richiesto: Amiga 500/plus/600/1200/2000 con almeno una megabyte di memoria. Versioni di Kickstart 1.2/1.3/2.0

SUPPORTA:

Installazione unità rigida
Unità disco multipla (fino a quattro unità in totale, memoria permettendo)
RAM addizionale fino a due megabyte

CARICAMENTO/INSTALLAZIONE SUL SOFTWARE DELL'INTERFACCIA DI KGB.

Assumendo che tu sia in possesso di un computer Amiga e di una autorizzazione valida del partito, che ti permette di usare questa macchina sovversiva, fai attenzione ai seguenti ordini:

COME GIOCARE DA DISCHETTO

Spegni il computer per almeno 30 secondi, inserisci il Disco 1 nel DFO: e accendi il computer. Il software si caricherà e si eseguirà automaticamente e quando sarà necessario ti sarà chiesto di cambiare dischi.

INSTALLAZIONE SU UNITÀ RIGIDA

Accendi l'unità rigida e il computer come descritto nel manuale. Amiga e aspetta che venga visualizzata la videata workbench.

Inserisci il disco 1 nel DFO:

Quando l'icona disco (KGB1) viene visualizzata, clicca due volte su di essa.

Verranno visualizzate due icone. Clicca due volte su quella chiamata 'Install' e il programma ti chiederà il nome dell'unità rigida. (Esempio "Work:").

Digita il nome e premi Ritorno.

KGB si installerà sull'unità rigida e quando sarà necessario ti sarà chiesto di cambiare dischi.

RICERCA E RIPARAZIONE DI UN GUASTO - UTENTI CON UNITÀ RIGIDE CON MENO DI 1,5 MB DI MEMORIA

Se hai un'unità rigida e meno di 1,5 MB di memoria potrebbe essere necessario liberare la maggior parte di memoria possibile per poter eseguire KGB.

Prima di eseguire dal Workbench, chiudi tutte le finestre che non sono necessarie. Adesso dovresti poter eseguire KGB.

Se dopo aver fatto questo il gioco non verrà ancora eseguito, dovrai interrompere il tuo Amiga durante la sua procedura di inizializzazione. Per fare ciò accendi l'interruttore di corrente e tieni premuti contemporaneamente il "CONTR" e il tasto "D". Al sollecito CLI dovrai digitare

CD (Nome dell'unità:)
CD KGBGAME
KGB

Utenti con unità esterne supplementari

KGB Amiga sostiene fino a tre unità disco esterne; tuttavia, ogni unità disco esterna collegata al tuo sistema userà un po' della memoria disponibile e potrebbe ridurre la memoria disponibile al di sotto di un megabyte. Se KGB non si carica, dovresti provare a staccare alcune o tutte le unità esterne.

INFORME PARA:
ENVIÀ:
FECHA:

CAPITAN RUKOV
SARGENTO GUZENKO
14 DE AGOSTO DE 1991

USANDO KGB EN TU DECADENTE ORDENADOR AMIGA

Por razones restringidas al conocimiento del partido, tu interfase de vigilancia electrónica KGB es, desde ahora, compatible con el ordenador Amiga.

REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA

SE REQUIERE:

Se requiere: Amiga 500/plus/600/1200/2000 con una memoria mínima de 1 Meg. Versiones Kickstart 1.2/1.3/2.0.

SOPORTA:

Instalación en disco duro
Unidad múltiple de discos flexibles (hasta un total de 4, si lo permite la memoria)
RAM adicional de 2 Meg.

CARGANDO/INSTALANDO EL SOFTWARE DE INTERFASE DE TU KGB.

Suponiendo que poses un ordenador Amiga, junto con un permiso del partido para usar semejantes máquinas subversivas, presta detenida atención a las siguientes instrucciones:

JUGANDO DESDE UN DISCO FLEXIBLE:

Apaga tu máquina, después de al menos 30 segundos inserta el disco 1 en la unidad por defecto (DFO:) y enciende el ordenador. El software se cargará y ejecutará automáticamente y se te pedirá que efectúes el cambio de discos cuando sea necesario.

INSTALACION EN DISCO DURO:

Enciende tu unidad de disco duro y tu ordenador siguiendo las instrucciones de su manual y espera hasta que el workbench aparezca en pantalla.

Inserta el disco 1 en el DFO:

Cuando aparezca el icono de disco (KGB1) pulsa dos veces sobre él con tu cursor.

Aparecerán dos iconos: Pulsa dos veces el denominado "Install" y el programa te pedirá el nombre de tu unidad de disco duro (por ejemplo: "Work:").

Tecldea el nombre y pulsa intro (return).

KGB se instalará en tu disco duro y se te pedirá que cambies los discos cuando sea necesario.

SOLUCION DE PROBLEMAS: PARA USUARIOS DE UN DISCO DURO CON MEMORIA INFERIOR A 1.5MB.

Si poses un disco duro con memoria inferior a 1.5MB puede que necesites desocupar tanta memoria como sea posible para poder ejecutar KGB.

Antes de ejecutar el juego desde el workbench, cierra todas las ventanas que no sean necesarias. Entonces podrás ejecutar KGB.

Si has intentado lo anterior y el juego no se ejecuta, será necesario que interrumpas el proceso de arranque de tu ordenador Amiga. Para realizar esa acción apaga el interruptor de potencia y mantén pulsada la tecla "CTRL" y la "D" a la vez. Cuando aparezca el mensaje CLI deberás teclear lo siguiente:

CD (Nombre de la unidad)
CD KGBGAME
KGB

USUARIOS CON UNIDADES EXTERNAS ADICIONALES.

KGB para Amiga puede soportar hasta 3 unidades flexibles externas, sin embargo, cada unidad de discos externa acoplada a tu sistema usará algo de la memoria disponible y puede reducirla por debajo del mínimo necesario: 1 Meg. Si KGB no puede cargarse deberías desconectar alguna o todas tus unidades periféricas.

